



PROGRAMME DE FORMATION

DÉVELOPPER ET PRÉPARER SON PROTOTYPE DE JEU À L'ÉDITION

Du prototype au jeu abouti : perfectionner et valoriser son projet

La Résidence LUDINOVA est une formation immersive et intensive qui offre un cadre unique pour faire évoluer son prototype de jeu. Pendant une semaine, les participants vivent un processus itératif et collaboratif qui combine apports théoriques, mises en pratique, feedbacks collectifs et accompagnement personnalisé.

L'objectif : transformer un prototype en une version affinée, structurée et prête à entrer dans un processus d'édition ou de diffusion.

PUBLIC CIBLE

Porteurs de projets de jeux (créateurs indépendants, formateurs, game designers, pédagogues, artistes...) et professionnels souhaitant développer un prototype existant pour le rendre éditable.

Pré-requis : Arriver avec un prototype de jeu. Motivation pour expérimenter, recevoir du feedback et retravailler son projet.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

À l'issue de la formation, les participants seront capables de :

- Identifier les forces et faiblesses de leur prototype de jeu.
- Expérimenter et ajuster des mécaniques ludiques à travers des itérations rapides.
- Structurer les règles de leur jeu de manière claire, équilibrée et compréhensible.
- Intégrer des dimensions narratives et de storytelling adaptées à leur projet.
- Comprendre les spécificités du serious game (si concerné).
- Appréhender les enjeux liés à l'édition, la fabrication et le modèle économique.
- Présenter et valoriser leur prototype dans une perspective de diffusion ou d'édition.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- **Immersion en résidence** : un cadre propice à la créativité et à la concentration.
- **Co-développement et intelligence collective** : échanges et retours entre pairs.
- **Apports théoriques ciblés** : narration, mécaniques de jeu, serious game, édition.
- **Mises en situation concrètes** : tests, itérations, défis ludiques.
- **Accompagnement sur mesure** : posture de facilitation et de coaching.

Supports pédagogique : livret de formation.

Moyens techniques : salle modulable de plus de 50m2 permettant l'utilisation de l'espace, équipée d'un video-projecteur, paperboard, matériel de pratique (nombreux jeux et matériel de jeu).

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Évaluations formatives quotidiennes via feedback collectif et auto-positionnement.
- Présentation finale du prototype en fin de semaine (démonstration/test).
- Élaboration d'un livrable : version affinée du jeu et feuille de route des prochaines étapes.

PROGRAMME

La Résidence LUDINOVA suit une progression en 6 étapes inspirée du voyage du héros :

Jour 1 : Accueil et ouverture

- Inclusion et cohésion du groupe.
- Présentation des projets.
- Mise en place du cadre de la résidence.

Jour 2 : L'appel de l'aventure

- Identification des enjeux propres à chaque prototype.
- Clarification des objectifs du projet de jeu.
- Ateliers de créativité et cadrage.

Jour 3 : La recherche de solutions

- Exploration de nouvelles mécaniques et règles.
- Tests en binômes et en groupe.
- Ajustements en direct.

Jour 4 – Les alliés

- Apports ciblés (narration, storytelling, serious game).
- Travaux collectifs de co-développement.
- Feedback croisé entre participants.

Jour 5 – Le défi

- Expérimentation intensive en itérations rapides.
- Défis de conception et d'adaptation.
- Renforcement de l'équilibrage et clarification des règles.

Jour 6 – La transformation

- Intégration des retours.
- Structuration de la présentation du jeu.
- Introduction aux enjeux d'édition et de diffusion.

Jour 7 – L'héritage

- Finalisation et restitution des prototypes.
- Présentation des projets et perspectives futures.
- Bilan collectif et individuel.

SUIVI POST-FORMATION

- Possibilité d'accompagnement complémentaire (coaching, conseil éditorial).
- Opportunité d'une collaboration pour l'édition et la distribution du jeu.

FORMATEURS



ÉTIENNE GALMICHE

Serious game designer, formateur soft skills, auteur, ingénieur pédagogique, fondateur de [LAAB](#).



CHARLES FONTAINE

Formateur soft skills, consultant et facilitateur en intelligence et création collective, co-créateur de [Chaos Fertile©](#).



FRANCK OBADIA

Coach et consultant en créativité systémique, storytelling et design thinking, directeur artistique, co-créateur de [Chaos Fertile©](#).

DURÉE : 49 heures réparties sur 8 jours consécutifs (démarrage le samedi 14h et clôture le samedi 12h30)

HORAIRE : 9h-12h30 et 14h00-17h30

NOMBRE DE PARTICIPANTS : minimum 6 et maximum 10 participants.

LOCALISATION : France. Pour des formations en intra, nous contacter.

TARIFS

- Tarif early bird (inscription effectuée 4 mois avant le démarrage de la formation) : **1200 € TTC**
soit 24,5 € / heure
- Tarif régulier : **1500 € TTC**
soit 30,6 € / heure

Le prix inclus : la préparation et l'animation de la formation par trois formateurs, la location de la salle, les supports pédagogiques.

ACCESSIBILITÉ AUX PERSONNES EN SITUATION DE HANDICAP

Nous accueillons tout type de public et sans distinction. Cependant, si vous êtes en situation de handicap, vous pouvez être amené à avoir besoin d'un accompagnement spécifique ou d'une aide adaptée. Afin d'organiser votre venue dans les meilleures conditions et de nous assurer que les moyens de la prestation de formation peuvent être adaptés à vos besoins spécifiques, contactez-nous au minimum un mois avant la formation pour que nous puissions étudier ensemble les possibilités de compensation disponibles et les modalités de participation ou vous mettre en contact avec les associations d'aide pour permettre votre participation.

CONTACT

info@chaosfertile.fr
chaosfertile.fr

CHARLES FONTAINE : 06 50 92 55 73 FRANCK OBADIA : 06 11 64 79 73
UNIVIAS - 24 ALLÉE HENRI BERGSON - 35200 RENNES



UNIVIAS - S.A.R.L au capital de 4 000 euros - N°SIRET : 89920499400029